****

**Instituto Superior de Formación Técnica Nº 151   
Carrera: Analista en sistemas  
Algoritmos y Estructuras de Datos I  
1er Año. - Simulación de Parcial.**

**Marco Teórico:**

1. Que entiende por TDA?
2. Que es Gap Semántico e Isomorfismo Estructural.
3. Que es un Puntero, dar ejemplos de uso?
4. Como usaría la memoria dinámica?
5. Que es una clase y que diferencia tiene con un Objeto?
6. Que es la Agregación y que diferencia tiene con la Herencia?
7. Que es el Polimorfismo y que Permite?
8. Que es una Interface? Que diferencia tiene con la Herencia?

**Marco Practico**

Una Empresa que vende “cosméticos” nos convoca para la realización de una App que permita registrar los Pedidos de Artículos de los clientes.

La misma debe permitir:

1. Cargar Artículos.
2. Cargar Clientes
3. Cargar Pedidos de Artículos Asignados a los Clientes.
4. Mostrar los pedidos de los Clientes.

La aplicación deberá realizarse Implementando los Objetos Correspondientes.  
Deberá mostrar por consola los pedidos de los clientes.

Se aconseja usar clases y un Array de Objetos.

Nota: Tome nota de lo que se pide. Responda las consignas como se han establecido. No “haga” de más, tampoco de “Menos”,

Para aprobar será necesario contar con más del 60% de las consignas aprobadas.

La cátedra